**Use Case**

I vores opgave har vi anvendt forskellige former for ’ Use Case ’. Vi har blandt andet valgt at tilføje et *Use Case Diagram* , *Brief, Casual og Fully-dressed.* I vores opgave vil vi derfor beskrive de enkelte use cases og forklare hvad de bliver anvendt til.

Til at starte med har vi et Use Case Diagram(**Henvis til billede/Bilag)** I venstre siden af vores diagram kan man se vores aktører, vores aktører er dem der gør brug af programmet, og kan tildeles forskellige scenarios(scenarier) også kaldt use cases som er inde i den blå boks. Der kan være en eller flere aktører der kan gøre brug af en eller flere scenarier, som i vores opgave der både har en *Sales Assistant/Salgsassisten*t samt en *Owner/Ejer*, der har fået tildelt en eller flere scenarier. Disse scenarier kan man kalde en prototype til det program man senere skal programmere, derfor er det vigtigt at få tildelt disse use cases, så man har en forestilling om hvilke aktører der gør hvad i programmet, og hvad programmet til sidst skal ende med at indeholde.

Senere i vores opgave gør vi også brug af en Brief description / kort beskrivelse af vores use cases. Denne Brief description kan kort og kontant beskrives som en kort infotekst der beskriver den enkelte use case, normalt bruges Brief description til at beskrive en main succes scenarie (det bedst mulige udfald i programmet).

Derefter har vi taget brug af en Casual description, som er en lidt længere tekst end brief, der beskriver flere scenarier, eksempelvis som i vores program så kan man bruge en casual description til at vurdere værst tænkelige udfald i programmet.

Dette leder os så til sidst til vores Fully dressed. Alle trin er beskrevet detaljeret ind, og der vil være understøttende sektioner, såsom forudsætninger(preconditions) og succes garantier(succes guarantees).